Call of Cat

Assistentmanual

3.10.8

INNEHÅLL

1. Assistentsidan – översikt
2. Välja domare
3. Lägga till katter
4. Lägga till katter från domarlistan
5. BIV och NOM
6. Burrad
7. Ändra ordning på katterna
8. Ta bort en katt
9. Skicka om notifiering
10. Nomineringsläge
11. Paus-läge

Assistentsidan

Assistentsidan används av personalen vid varje domare för att registrera vilka katter som ska bedömas. Sidan är optimerad för mobil och surfplatta.

21:39 Twitch Chr •

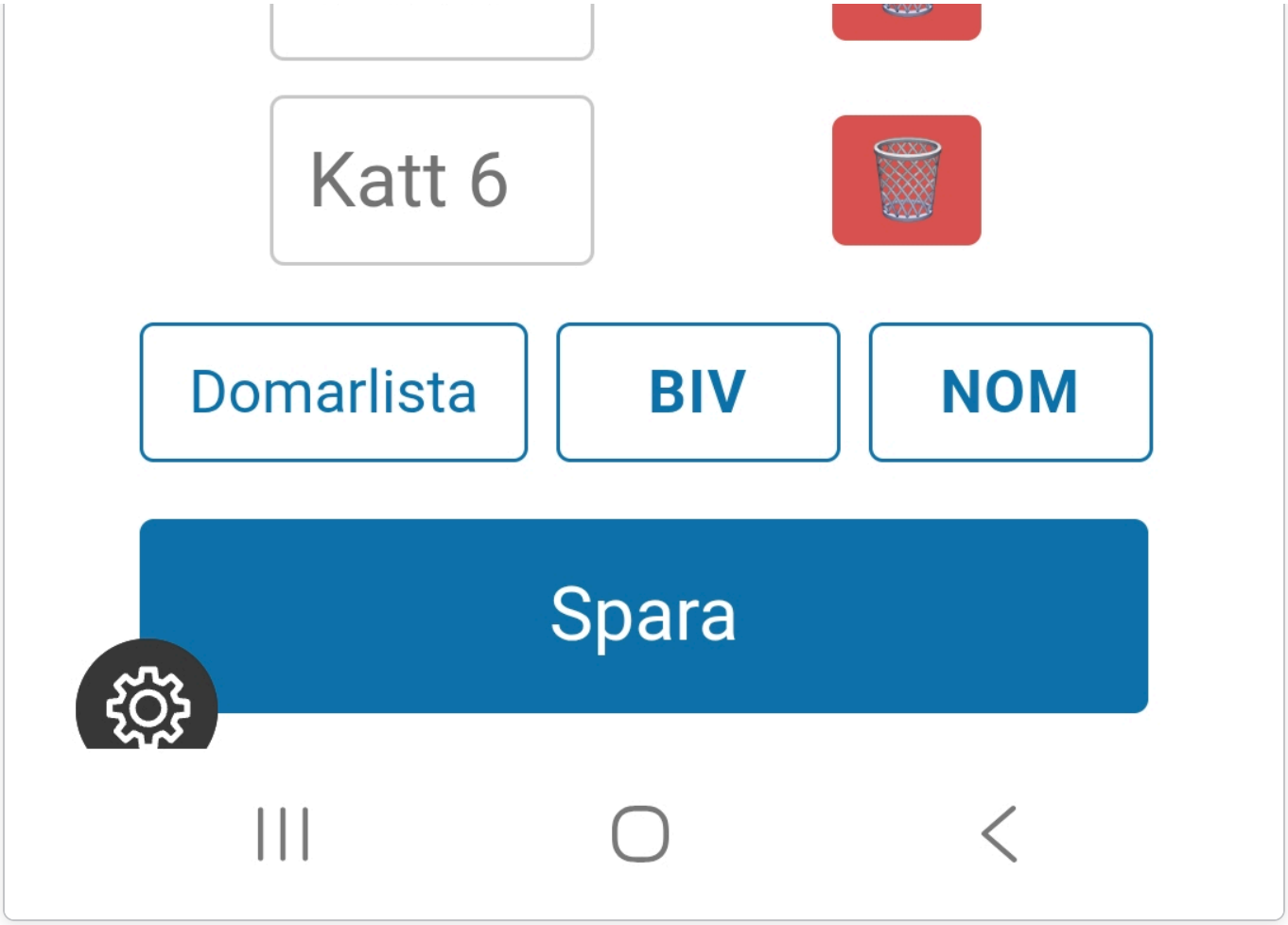
ACA

Välj

Domare: Åsa Carnbrand

(•) **Bedömning** ( ) **Nominering** ( ) **Paus**

☰	1	BURRAD **A**	
☰	2	BURRAD **A**	
☰	12	BURRAD **A**	
☰	13	BURRAD **A**	
	Katt 5		



Välja domare

Ange domarkoden (3 tecken) i fältet och klicka **Välj**. Koden sparas i webbläsaren och fylls i automatiskt nästa gång.

Du kan också öppna sidan genom att skanna domarens **QR-kod** med mobilens eller surfplattans kamera. QR-koderna finns på de utskrivna domarbladen – ett blad per domare med stor QR-kod, utöver översiktstabellen med alla domare. Sidan öppnas då direkt med rätt domare vald, utan att du behöver skriva in koden.

> **Byta domare:** Kodfältet ligger alltid kvar högst upp på sidan, så du kan byta domare när som helst. Skriv bara in en ny kod och klicka **Välj** – eller skanna en annan domares QR-kod. Sidan laddas om med den nya domarens kö och den nya koden sparas som den senast använda. Du behöver alltså varken logga ut, rensa webbläsaren eller öppna en ny flik, och samma mobil eller surfplatta kan användas för flera domare.

Lägga till katter

Skriv kattnummer i ett eller flera av de sex fälten och klicka **Spara** – alla ändringar sparas på en gång. Fält med osparade ändringar visas med gul bakgrund och blir gröna när de har sparats. Notifiering

skickas automatiskt till ägarna av de katter som lagts till.

Lägga till katter från domarlistan

Om domarens bedömningslista är inläst i systemet finns knappen **Domarlista** i knappraden under kattfälten. Den är tänd så länge minst ett fält är tomt. Knappen öppnar domarens lista i bedömningsordning, automatiskt positionerad vid nästa katt som ännu inte varit i kön – du slipper alltså scrolla för att hitta aktuellt läge.

- **Grå katter med ✓** har redan varit i kön (tillagda via listan eller manuellt). De kan ändå läggas till igen, till exempel om katten ska upp en gång till.
- **Röda katter med ABS** är markerade som absent i abslistan. Även de kan läggas till om katten ändå dyker upp.
- Tryck på en katt så läggs den i första tomma fältet och sparas direkt – notifiering skickas som vanligt. Listan är kvar öppen så att du snabbt kan lägga till flera katter, och stängs automatiskt när alla sex fälten är fyllda.
- En katt som redan står i ett av fälten kan inte läggas till en gång till; då visas meddelandet "Katten står redan i kön".

Stäng listan med knappen **Stäng** längst ner eller genom att trycka utanför den. Att skriva kattnummer manuellt fungerar precis som tidigare.

BIV och NOM

Till höger om **Domarlista** finns knapparna **BIV** och **NOM**. De skriver sitt eget namn i första lediga fältet och sparar direkt, precis som när en katt väljs ur domarlistan – så att projektorn visar vad domaren håller på med i stället för ett kattnummer.

- Knapparna är tända så länge minst ett fält är tomt, och släckta när alla sex fälten är fyllda eller när läget är satt till Paus.
- BIV och NOM är inga katter, så ingen notifiering skickas och ingen burrad visas för dem. De tas bort med papperskorgen som vilken rad som helst.

Burrad

Om kattlistan innehåller kolumnen *burrad* visas kattens burrad längst till höger på raden, med rubriken **Burrad**. Uppgiften hämtas ur kattlistan när listan sparas och är densamma oavsett utställningsdag.

Ändra ordning på katterna

Behöver katterna bedömas i en annan ordning än de lades in flyttar du dem med drag och släpp. Ta tag i handtaget (☰) till vänster om kattnumret och dra raden dit den ska – det fungerar både med musen och med fingret på mobil och surfplatta.

- Listan sparas automatiskt så snart du släpper raden, och projektorn visar den nya ordningen direkt. Du behöver inte trycka på Spara.
- Inga nya notifieringar skickas när du bara flyttar om katter – det är samma katter som redan står i kön.
- Handtaget visas bara på rader som innehåller en katt, och är dolt i pausläge. Tomma rader ligger alltid sist, så det går inte att dra upp ett tomt fält mellan två katter.

Ta bort en katt

Klicka på papperskorgssymbolen (🗑) på aktuell rad. Symbolen visas bara på rader som innehåller en katt – tomma rutor har inget att ta bort. Katten tas bort och underliggande katter flyttas upp ett steg. Listan sparas automatiskt.

Skicka om notifiering (🔔)

Klockikonen visas på rader där katten har en aktiv PWA-prenumeration eller ett SMS-nummer i kattregistret. Om SMS-utskick är avstängt för utställningen visas den bara när utställaren har installerat appen och lagt in kattnumret för notifieringar. Klicka på den för att skicka om notifieringen utan att ta bort och lägga till katten igen. En kontrollfråga visas först – *Katt XX har redan fått en notifiering. Vill du skicka en påminnelse?* – med en grön **Ja**-knapp och en röd **Nej**-knapp, så att inget skickas av misstag. Du kan också avbryta genom att trycka utanför rutan. Utskicket använder påminnelsemallen, som administratören kan formulera för sig – den är tänkt som en påminnelse om att katten behöver komma upp till bedömning.

Nomineringsläge

Välj **Nominering** i lägesväljaren när domaren går över till nomineringarna. Ovanför kattlistan kommer då åtta knappar i fyra rader om två – en rad per klassgrupp, med hane och hona sida vid sida: vuxna överst, sedan kattungar, junior och kastrater. Varje knapp visar gruppens namn, till exempel **Vuxen hane**. Hanknapparna är blå och honknapparna rosa; den valda är mörk och de övriga ljusa.

08:50 NWT M •
71

Domare: Åsa Carnbrand

○ **Bedömning** ◉ **Nominering** ○ **Paus**

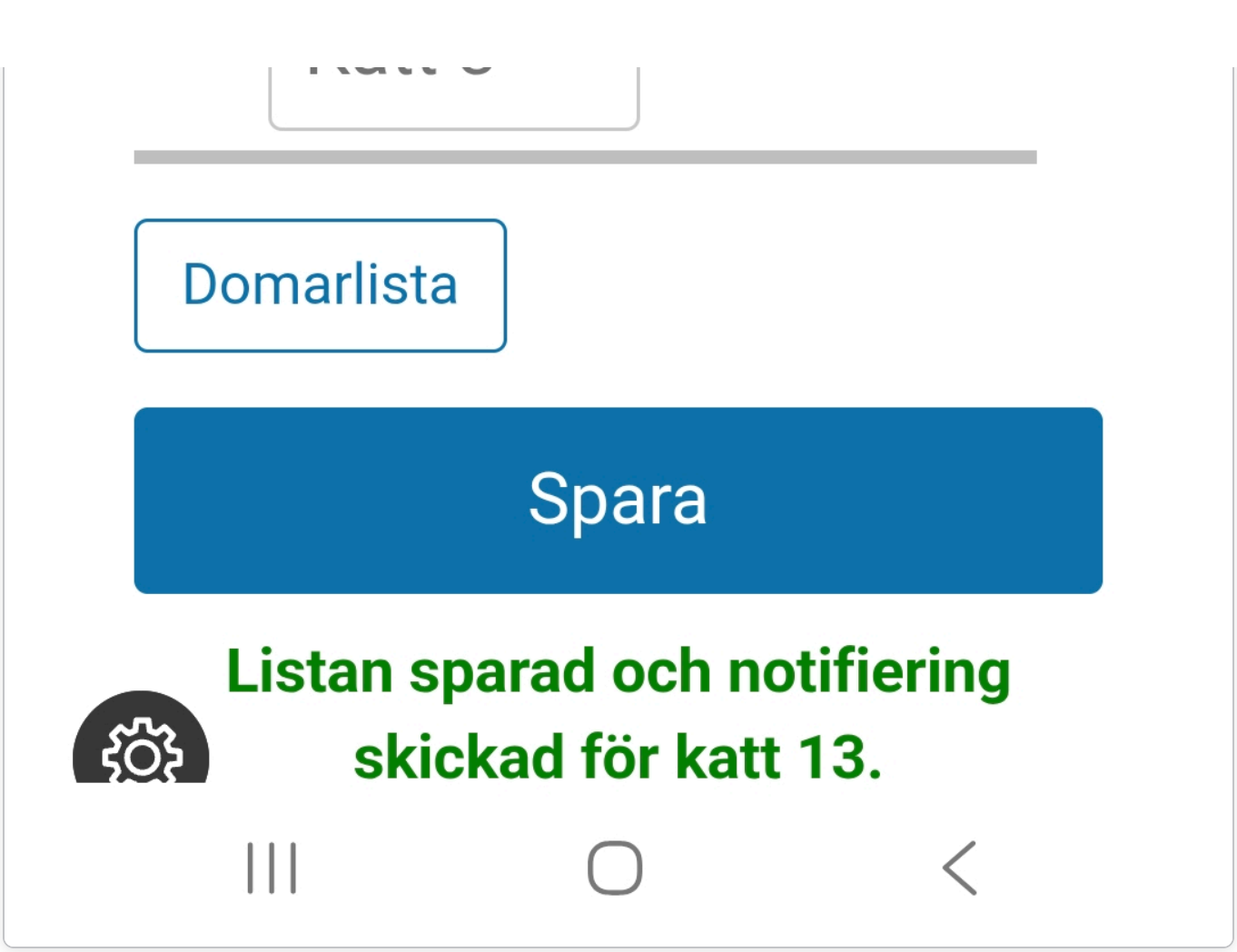
Vuxen hane	**Vuxen hona**
Kattunge hane	**Kattunge hona**
Junior hane	**Junior hona**
Kastrerad hane	**Kastrerad hona**

Vuxna hanar

☐ 3 BURR. **A**

☐ 13 BURR. **A**

Katt 3



Knapp	Klassgrupp	Tävlingsklasser
Vuxen hane / Vuxen hona	Vuxna hanar / honor	1, 3, 5, 7, 9
Kattunge hane / Kattunge hona	Kattungehanar / honor	12
Junior hane / Junior hona	Juniorhanar / honor	11
Kastrerad hane / Kastrerad hona	Kastrerade hanar / honor	2, 4, 6, 8, 10

- Varje flik har sin egen lista, med gruppens namn – *Vuxna hanar*, *Kastrerade honor* och så vidare – ovanför kattrutorna. Katter skrivs in på samma sätt som i bedömningsläget, men antalet rutor är alltid en fler än antalet katter – så fort du fyller den sista rutan kommer en ny fram. Det finns ingen övre gräns.
- Byter du flik med osparade kattnummer sparas de automatiskt, precis som om du hade tryckt på **Spara**. Du behöver alltså inte spara innan du går vidare till nästa grupp.
- Bocka i rutan till vänster om kattnumret när katten har kommit fram till domaren. Markeringen sparas direkt och ligger kvar om sidan laddas om. När *alla* katter på en flik är ibockade får flikens knapp en kraftig grön ram, så att du ser vilka grupper som är klara utan att öppna dem.

- Kattlistan tar hela sidbredden. På smala telefoner hamnar burradskolumnen utanför kanten – dra listan i sidled för att se den.
- **Domarlista** visar bara de katter som passar den valda fliken: rätt kön och rätt tävlingsklass för dagen. Katter som redan står på fliken är gråmarkerade med ✓, och ABS visas som vanligt. Att katten varit uppe till bedömning spelar ingen roll här.
- Knapparna **BIV** och **NOM** används inte vid nominering och visas inte i det här läget.
- Katter som läggs till får nomineringsmeddelandet, som administratören formulerar för sig. Klockan (🔔) skickar om det meddelandet.

På projektorn, i alladomarvyn och i enkelvyn visas domaren med **ljusgrön bakgrund** och texten **NOMINERING** under namnet, följd av åtta rader – en per flik. Varje rad inleds med gruppens fulla namn i mindre stil utan kolon, till exempel `Vuxna hanar`, samma text som rubriken ovanför kattlistan i assistentvyn – och kattnumren står alltid på en egen rad direkt under, till exempel `13, 45, 102`. Hanarnas rader har ljusblå bakgrund och honornas ljusrosa, i samma färger som flikarna. Numren skiljs åt med komma och mellanslag, så att långa rader bryts som de ska. Tomma flikar visas också, så att raderna står stilla medan nomineringen pågår.

> **Byta läge fram och tillbaka:** Katterna ligger kvar i båda listorna. Byter du till **Bedömning** kommer kön tillbaka precis som den såg ut, och byter du tillbaka till **Nominering** ligger katterna kvar på sina flikar. Inga nya notifieringar skickas vid ett lägesbyte, precis som när du släpper en paus.

Paus-läge

Välj **Paus** i lägesväljaren när domaren är på rast. Alla inmatningsfält och knappar inaktiveras och projektorn visar "PAUS" på ljusgul bakgrund för den domaren. Återgå till **Bedömning** eller **Nominering** när domaren är klar – pausen ändrar inte vilket läge du arbetade i, och katterna ligger kvar.